

A Divertirnos

<http://www.advertirnos.com>

Disponible nuevo parche Grand theft Auto IV 1.0.2.0

2009-01-25 15:38:51 by Ivan

Se encuentra disponible desde la página web de Rockstargames un nuevo parche para el juego "**The Grand theft Auto IV**" para PC, este parche, versión 1.0.2.0 corrige varios errores con la tarjeta gráfica Nvidia, mensajes de errores al momento de jugar y otros errores. Mas detalles:

Versión 1.0.2.0	CORRECCIONES
GRÁFICAS/ACTUALIZACIONES:	Espejos corregidos
Menú de gráficos:	Se han añadido al menú de gráficos los deslizadores de calidad del agua, calidad de las sombras y resolución de los reflejos.
Optimizaciones de VSync (sincronización vertical).	Se han añadido al menú de Optimizaciones de renderizado.
CORRECCIONES DEL PARCHÉ 1:	La compatibilidad del dispositivo de DirectInput está desactivada por defecto y solo puede activarse con la línea de comandos: “-usedirectinput”
Logitech Dual Action	Mandos compatibles:
Logitech RumblePad 2	Logitech
Cordless RumblePad 2	Volantes compatibles:
Saitek P2500	Nota: los controles no están asignados, debe usarse el software de asignación del fabricante.
Logitech Wingman	Logitech MOMO Racing
Volant Formula GP	Logitech MOMO Racing
Driving Force Pro	Formula Force
Driving Force	
Se ha añadido la línea de comandos “-notimefix”, que ayudará a algunos usuarios que están sufriendo problemas de jugabilidad rápida/lenta desde la aplicación del parche 1.	
Se ha corregido un error que hacía que algunos usuarios escuchasen efectos sonoros repetitivos después de aplicar el parche 1.	
El estándar de comparación estaba desactivando los sonidos tras aplicar el parche 1, esto se ha corregido.	
CORRECCIÓN DE ERRORES:	Se ha corregido un error que impedía cargar el juego. Para algunos usuarios, una ventana de DOS se abría y se cerraba inmediatamente tras iniciar el juego, sin que éste llegase a iniciarse.
Se ha corregido un cuelgue en la pantalla de carga de juego inicial. Para algunos usuarios, las pantallas de carga con las ilustraciones de los personajes se repetían sin parar.	
Se han corregido ciertas causas del error RESC10 (Alt-Tab, cambio de resolución). Si experimentas un error RESC10, debes reiniciar.	
Se ha corregido un error con el mensaje “GRAND THEFT AUTO IV ha encontrado un problema y debe cerrarse”.	
EDITOR DE VÍDEOS:	
MULTIJUGADOR:	
Se han corregido las barras de color de las latencias para reflejar números del “mundo real” en la búsqueda personalizada.	
Se ha corregido lo que provocaba la expulsión de jugadores legítimos de las partidas Multijugador.	
CORRECCIONES/ACTUALIZACIONES	
GENERALES:	Los mandos inalámbricos de Xbox 360 no funcionaban: se ha arreglado el error de gatillos completamente activados/desactivados.
Se ha añadido una sección de juego con la capacidad de activar y desactivar la captura de secuencias desde la pantalla inicial, menú de opciones.	

Fuente: [Rockstargame](#)

Parche: [Descargar](#)